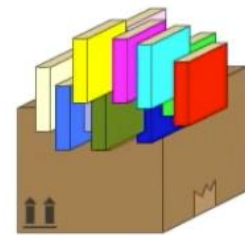




# Construye un Modelo



# ESTRATEGIA DE RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Construye un modelo

Una manera de resolver un  
problema es construyendo  
un modelo

# CONSTRUYE UN MODELO

Toma un problema matemático y construye un modelo a partir de la información que te entrega.

# EJEMPLO

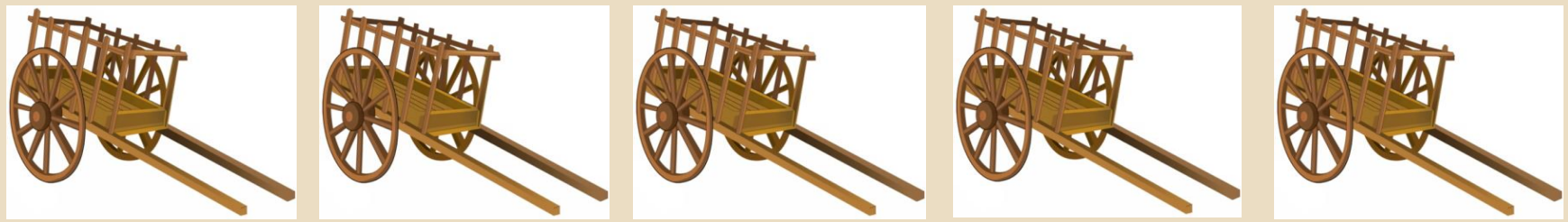
Te estás mudando con tu tribu a través de las planicies y necesitas empacar alfombras de búfalo para intercambiar. Cada carreta tiene capacidad para 12 alfombras y tienes 5 carretas para llenar. ¿Cuántas alfombras de búfalo puedes empacar?

**¡Construye un modelo!**

Una carreta tiene capacidad para 12 alfombras



Tenemos 5 carretas



Cada carreta  
contiene 12  
alfombras



¿Cuántas  
alfombras  
temenos?

$$12 + 12 + 12 + 12 + 12 = ?$$

$$5 \times 12 = ?$$

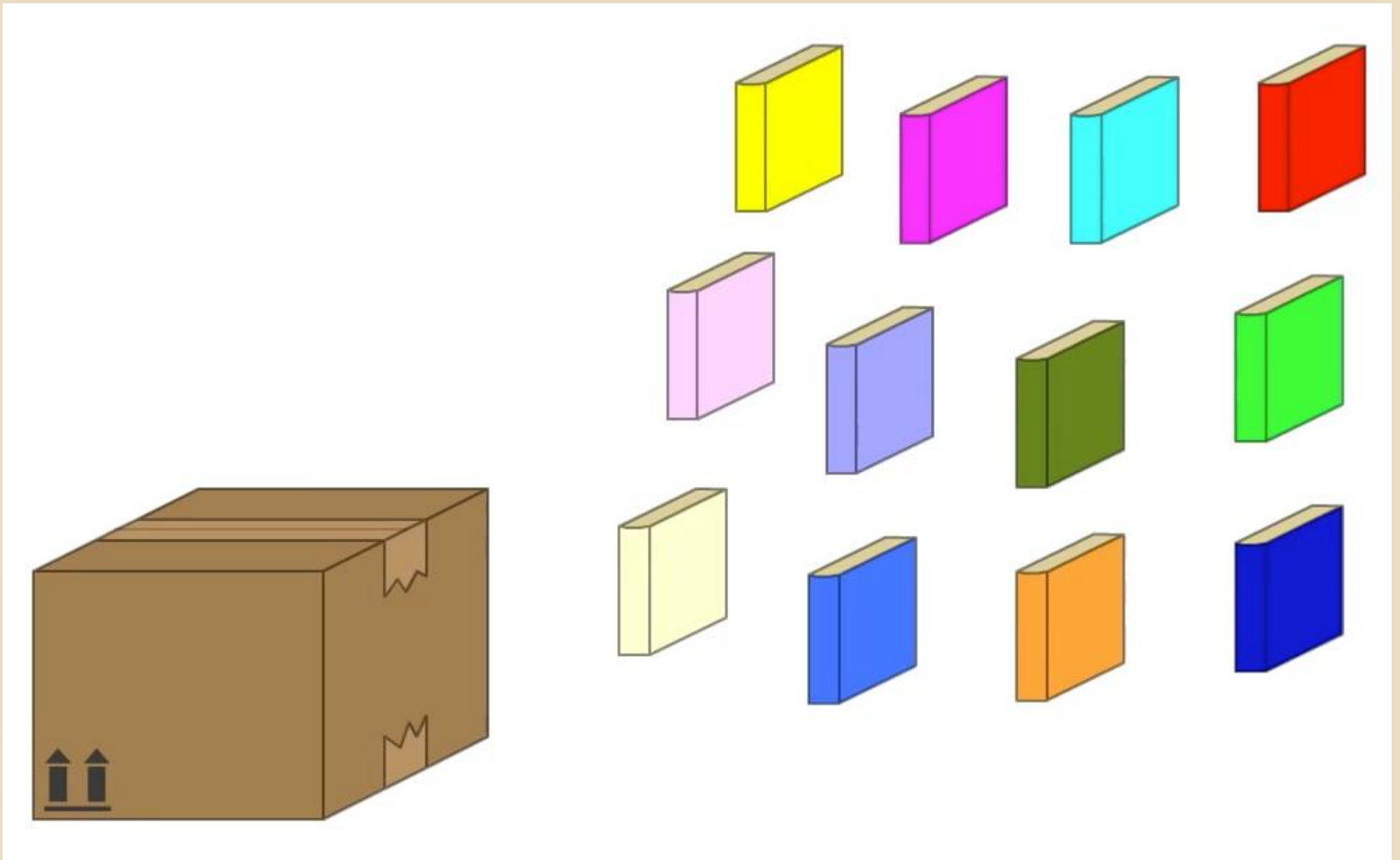
60

Esto no tiene que ser sólo con alfombras.  
¡Puedes usar esta estrategia para cualquier cosa!

## OTRO EJEMPLO

La profesora le pide a la clase que guarden sus libros porque se cambiarán de sala.



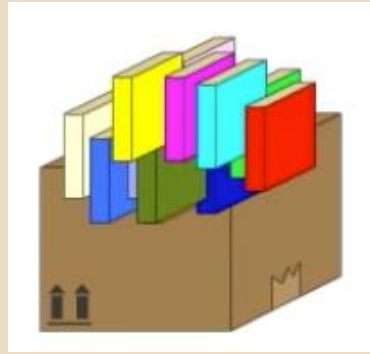


En una caja caben 12 libros.





1



2



3



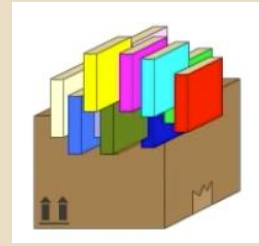
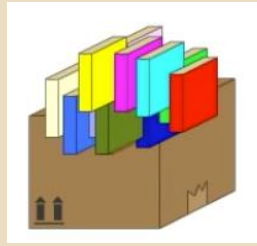
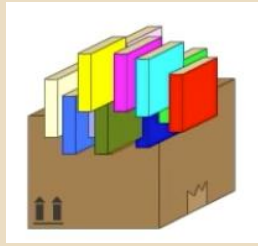
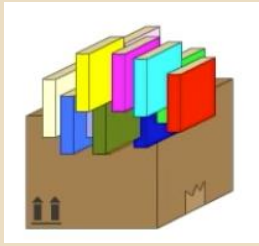
4



5

Tienes que empacar 5 cajas

$$12 + 12 + 12 + 12 + 12 = ?$$



$$12 + 12 + 12 + 12 + 12 =$$

○

$$12 \times 5 =$$

60

Visit  at

[www.7generationgames.com](http://www.7generationgames.com)